

CODAU 2018

XVI CONVEGNO ANNUALE

UNIVERSITÀ E INNOVAZIONE: UN'AGENDA PER LO SVILUPPO

AZIONI SVILUPPATE SU 3 AMBITI

| PROCESSI | INFRASTRUTTURE | GAMING |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Semplificazione• Reingegnerizzazione processi• Razionalizzazione processi• Introduzione sistema di ticketing• Dematerializzazione | <ul style="list-style-type: none">• Rete infrastrutturale in fibra ottica• Portale ricerca universitario regionale• Piattaforma contenuti digitali per biblioteche | <ul style="list-style-type: none">• Gioco educativo per promuovere il territorio |

SISTEMI INFORMATIVI

FORZE TRAINANTI

politico
COMMITMENT
gestionale

LEADERSHIP
spinta all'innovazione
della governance

territorio
PARTECIPAZIONE
personale università

buone relazioni tra strutture e dipartimenti
CONSAPEVOLEZZA ORGANIZZATIVA
efficienza ed efficacia
processi

valorizzazione
produzione scientifica

INFRASTRUTTURE
dataCenter virtuale

COMPETENZA
esperienza maturata
su altri progetti

FORZE FRENANTI

sottovalutazione potenzialità open access
CULTURA
resistenze al cambiamento

scarsa comunicazione
resistenza a uso nuovi
modelli operativi

ORGANIZZAZIONE rigidità limiti orario
complessità quantitativa
carenza professionalità
di supporto al cambiamento

BUROCRAZIA
lentezza procedure

RETE
vincoli dei partners

interfacce complesse
TECNOLOGIA
timori rispetto a
formalizzazione processo

OPPORTUNITÀ

Benchmark

- Riconoscimenti da parte di altre istituzioni
- Premi
- Estensione infrastruttura (da base provinciale a regionale)

Qualità e performance

- Sistema informativo per valutare qualità e performance

MINACCE

Sostenibilità nel tempo

- Sostenibilità economica e gestionale

Ricadute negative sul piano delle relazioni

- Timore ingessatura flussi di comunicazione informali